

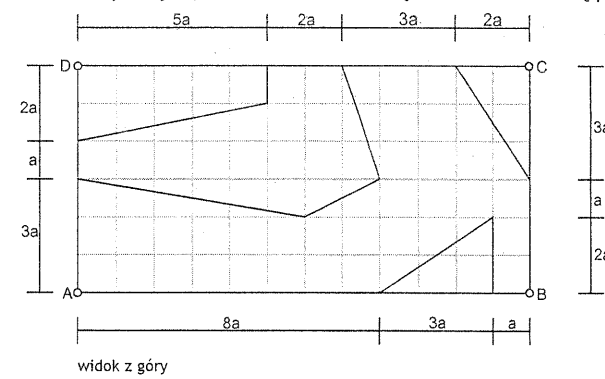
CZĘŚĆ II	ZADANIE			SUMA PUNKTÓW	PODPISY
	1	2	3		
SUMA PUNKTÓW CZĘŚCI I TESTU					SPRAWDZENIE - PODPISY

TABELA PUNKTACJI. WYPELNIŁA WYDZIAŁOWA KOMISJA EGZAMINACYJNA

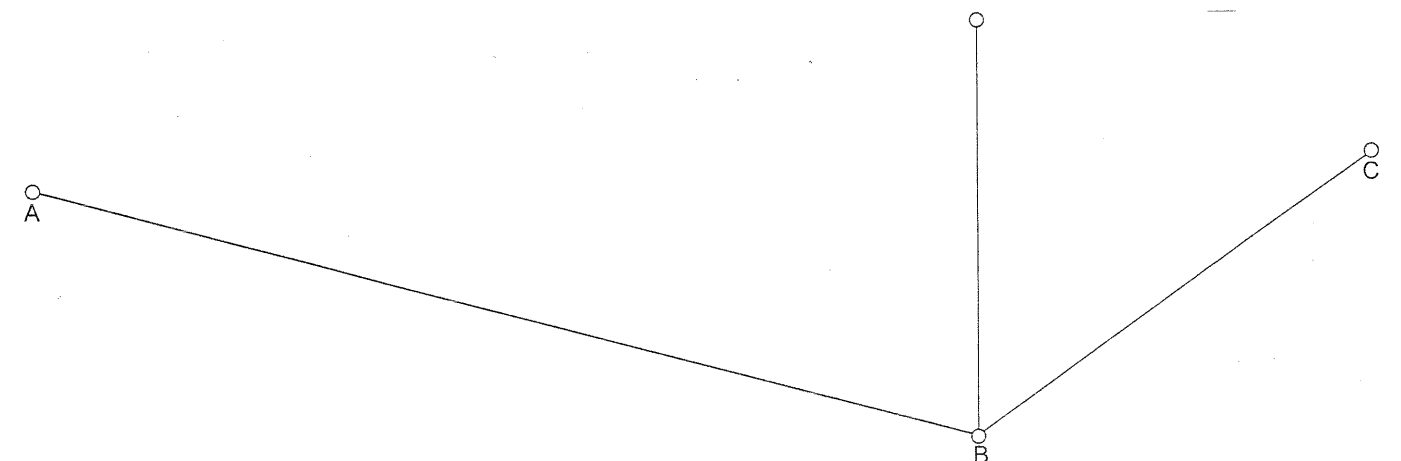
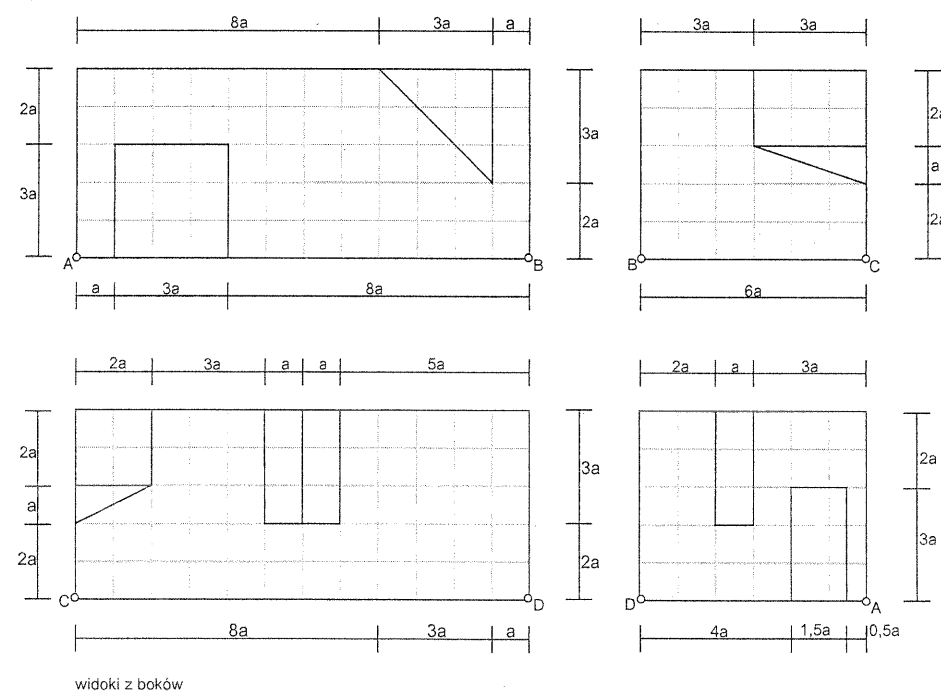
MAX. 30 PKT

ZADANIE 1

Na podstawie poniższych widoków narysuj, we wskazanym miejscu, jedno z możliwych rozwiązań bryły. Rysunek wykonaj w ujęciu aksonometrycznym, niewidoczne krawędzie oznacz linią przerywaną.



Zadanie ma na celu sprawdzenie:  
- widzenia przestrzennego.



punkty	
--------	--

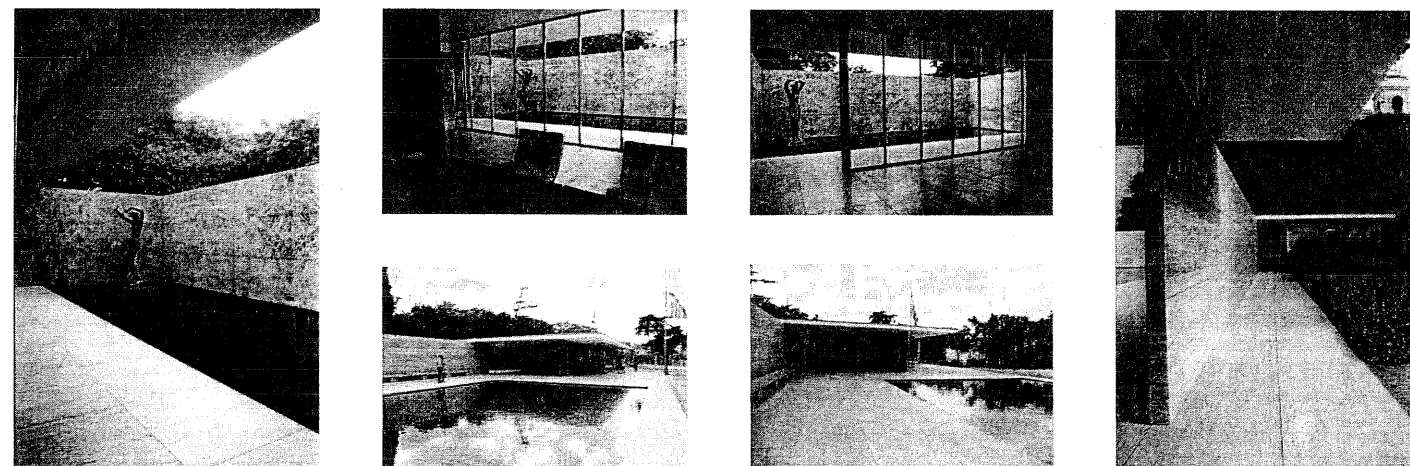
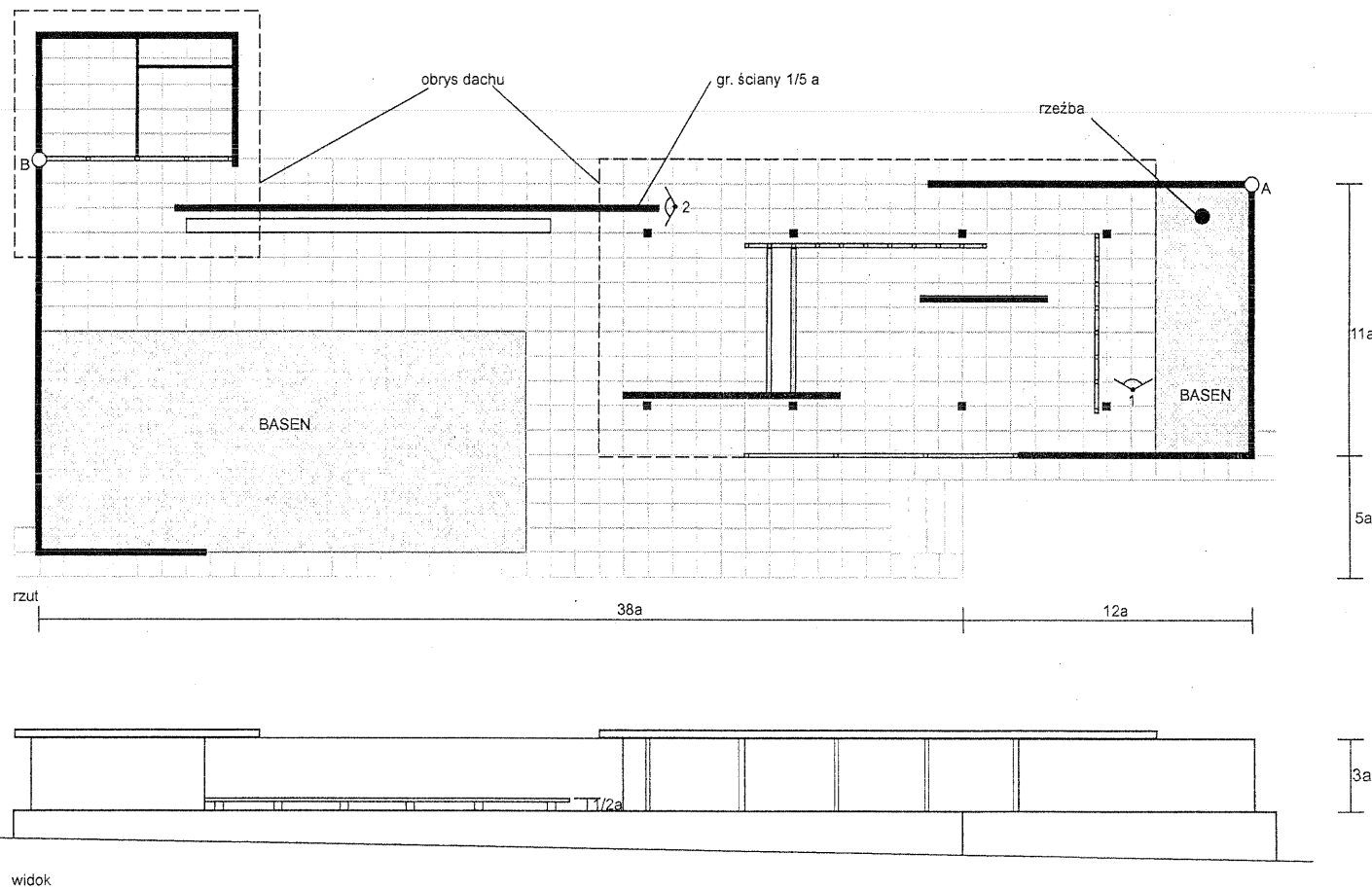
10 pkt

**ZADANIE 2**

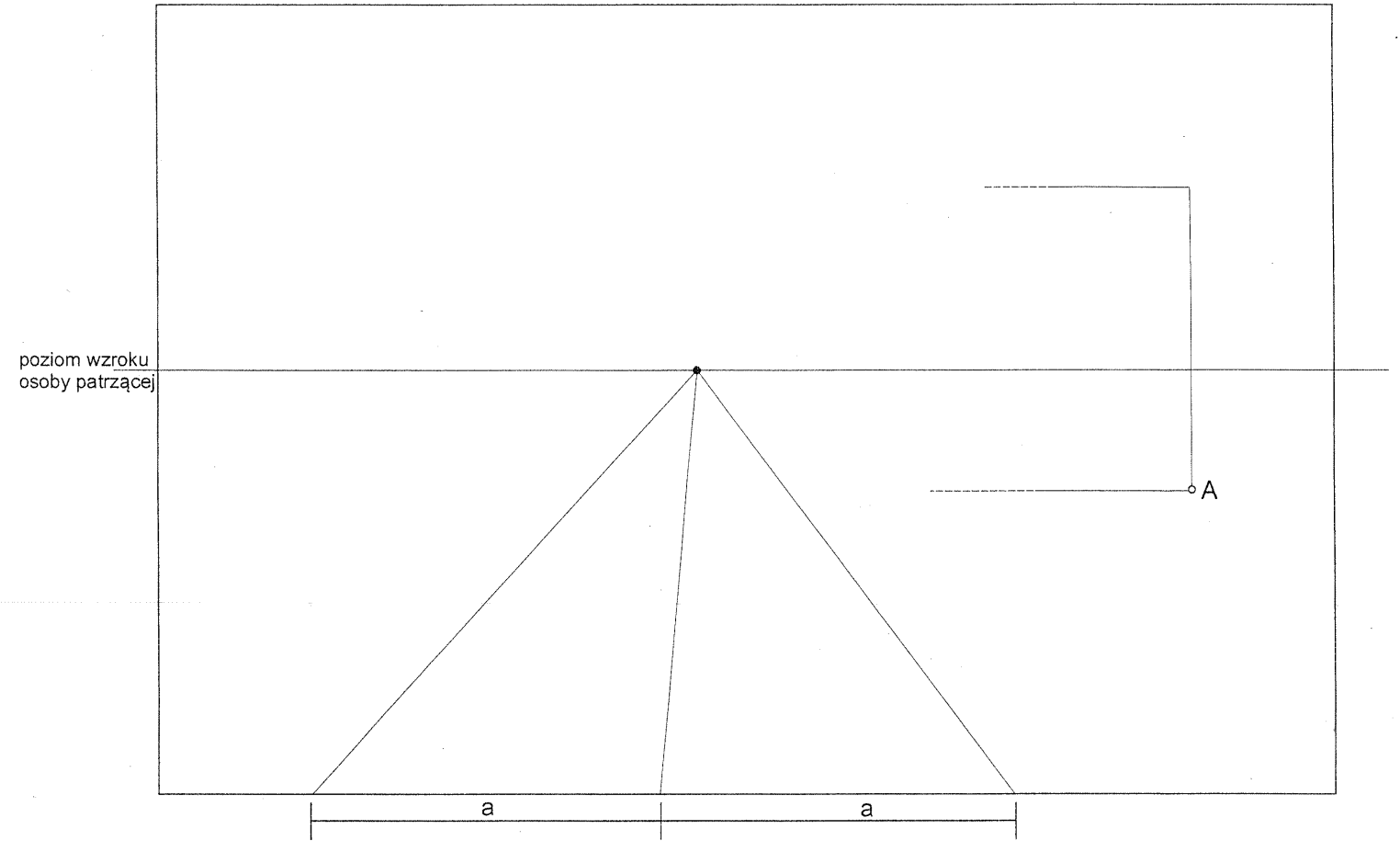
Na podstawie rzutu, widoku oraz fotografii przedstawiających pawilon zrealizowany na światową wystawę architektury narysuj dwa rysunki perspektywiczne z zadanych punktów 1 i 2. Podaj nazwisko projektanta i czas powstania obiektu.

Zadanie ma na celu sprawdzenie:

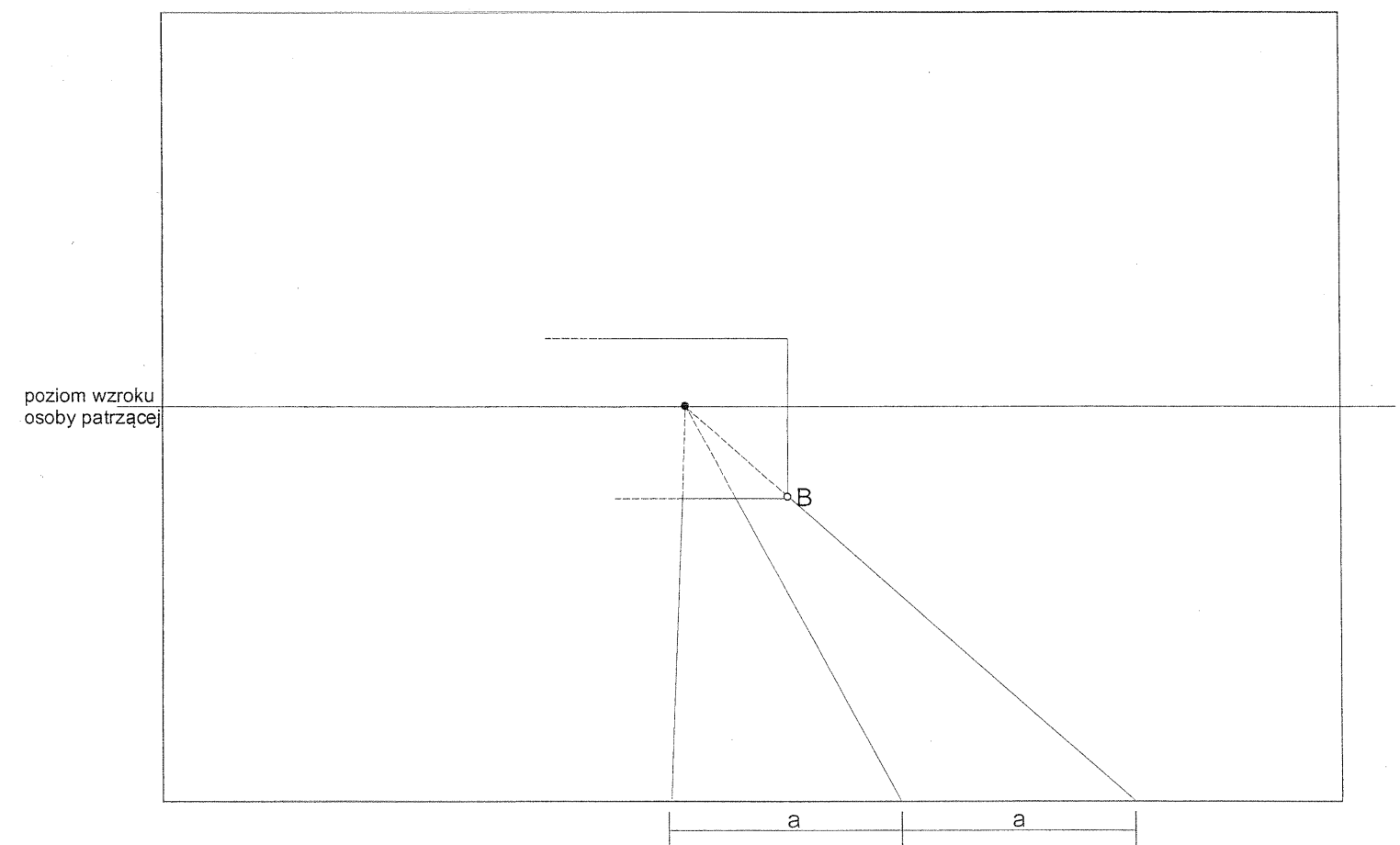
- widzenia przestrzennego,
- umiejętności stosowania środków wyrazu - światłocien, faktura,
- zainteresowania sztuką architektury.



Rysunek perspektywiczny z punktu 1



Rysunek perspektywiczny z punktu 2



nazwisko projektanta	
czas powstania obiektu	

punkty	
--------	--

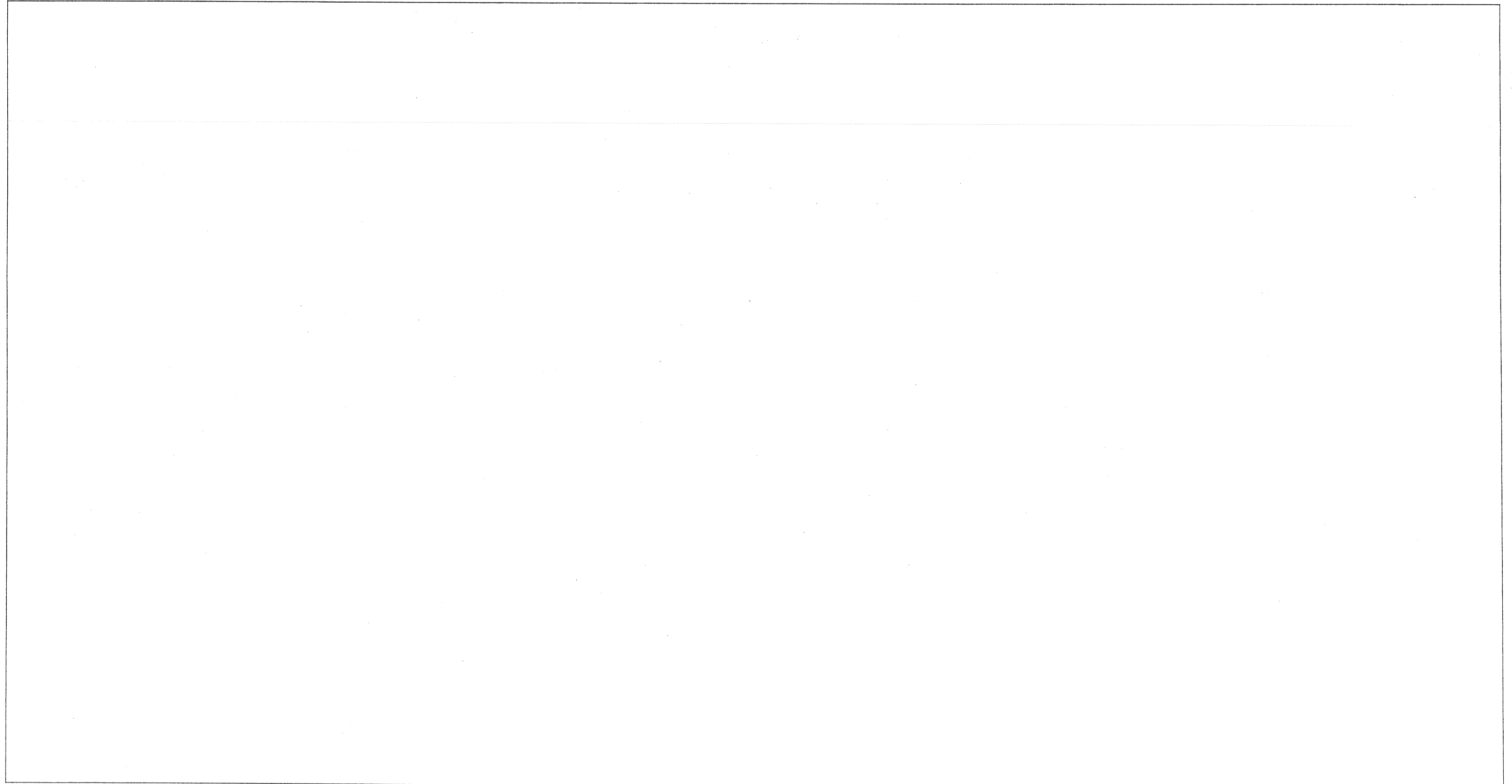
10 pkt

### ZADANIE 3

We wskazanym miejscu narysuj detal architektoniczny typowy dla ulubionego przez siebie stylu w architekturze.

Zadanie ma na celu sprawdzenie:

- widzenia przestrzennego,
- umiejętności stosowania środków wyrazu - światłocien, faktura,
- umiejętności zakomponowania rysunku,
- zainteresowania sztuką architektury.



punkty	
--------	--

10 pkt

WYDZIAŁ ARCHITEKTURY POLITECHNIKI GDAŃSKIEJ

KIERUNEK ARCHITEKTURA I URBANISTYKA

TEST KWALIFIKACYJNY

Z PREDYSPOZYCJI DO ZAWODU ARCHITEKTA

CZĘŚĆ II

GDAŃSK, 14 CZERWCA 2014, CZAS TRWANIA TESTU - 2.5 GODZINY

CZĘŚĆ I	ZADANIE			SUMA PUNKTÓW	PODPISY
	1	2	3		
SUMA PUNKTÓW CZĘŚCI II TESTU					SPRAWDZENIE - PODPISY

TABELA PUNKTACJI. WYPEŁNIA WYDZIAŁOWA KOMISJA EGZAMINACYJNA

MAX. 30 PKT

ZADANIE 1

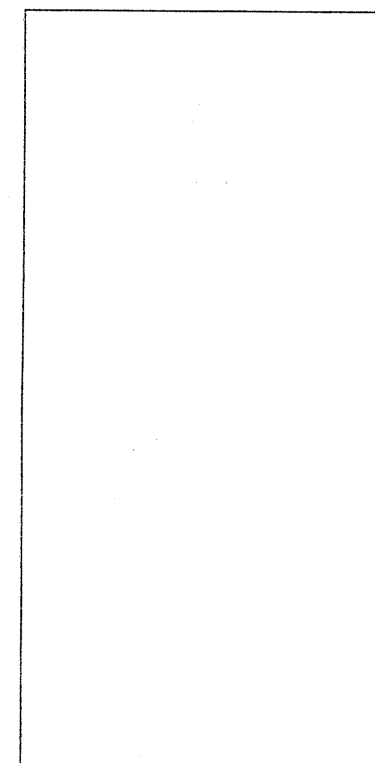
Planowany jest coroczny miejski, drużynowy turniej szachowy architektów. W tym roku organizatorzy przygotowują dla drużyn trzy różne zestawy figur. Zgodnie z zamierzeniem pomysłodawców poszczególne zestawy figur mają się odnosić w czytelny sposób do cech charakterystycznych wybranych stylów architektonicznych. Planuje się zestawy:  
 - figur antycznych,  
 - figur gotyckich,  
 - figur modernistycznych.  
 Twoim zadaniem jest zaprojektowanie trzech najprostszych figur szachowych - pionków - po jednym z każdego z planowanych zestawów.

Pola szachownicy, na której architekci będą rozgrywać partie szachów, mają wymiar 80 x 80 cm. Zewnętrzny obrys każdej z figur mieści się w wymiarach 50 x 50 cm x 100 cm.

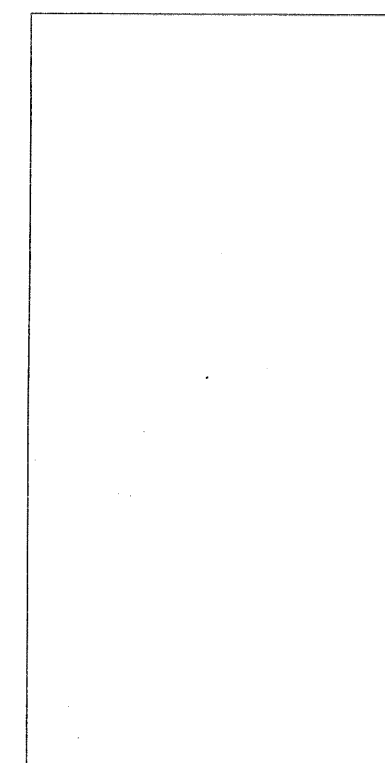
Wszystkie figury wykonane są z drewna kapokowego (ciężar właściwy - 40kg/m<sup>3</sup>). Do dyspozycji mamy płyty drewna o wymiarach 50 x 100 x 5 cm, narzędzia i urządzenia umożliwiające dowolne cięcie płyt oraz doskonały klej do drewna. Ciężar pionka nie może przekraczać 5 kg.

We wskazanych miejscach narysuj w skali 1:10 widok z góry i widok z boku każdego pionka oraz policz jego ciężar.

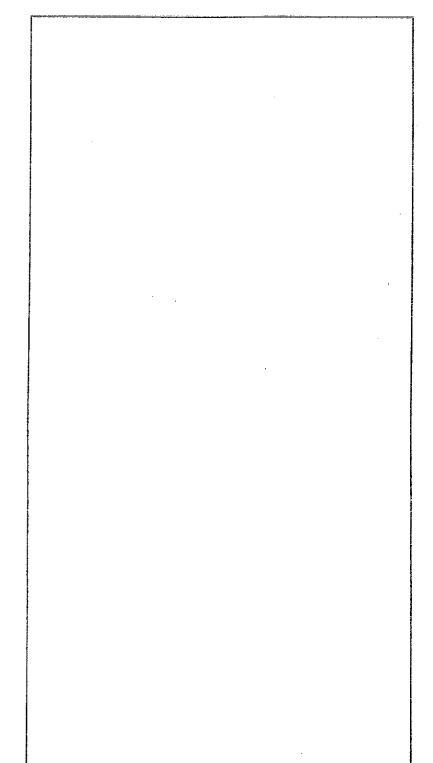
Zadanie ma na celu sprawdzenie:  
 - umiejętności budowania prostej formy,  
 - widzenia przestrzennego,  
 - świadomości podstawowych zasad ergonomii,  
 - zainteresowania sztuką architektury.



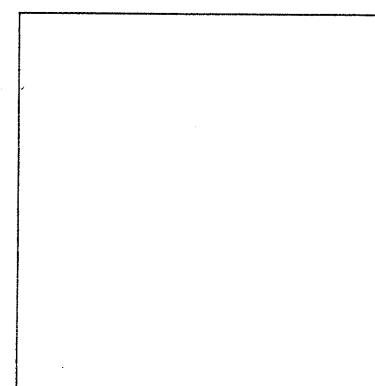
widok z przodu skala 1:10



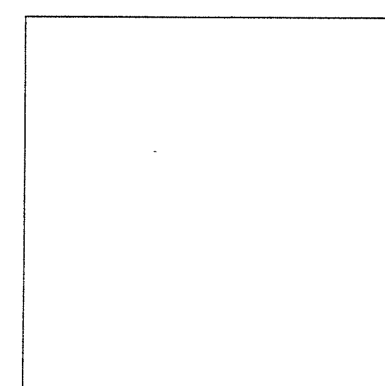
widok z przodu skala 1:10



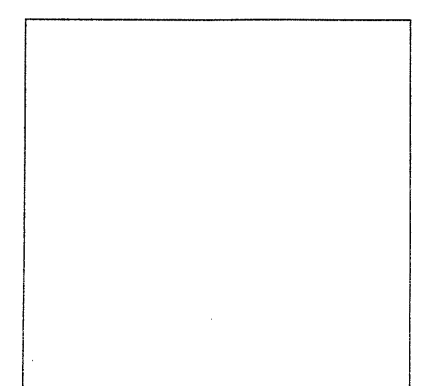
widok z przodu skala 1:10



widok z góry skala 1:10



widok z góry skala 1:10



widok z góry skala 1:10

PIONEK ANTYCZNY WAGA - ....KG

PIONEK GOTYCKI WAGA - ....KG

PIONEK MODERNISTYCZNY WAGA - ....KG

punkty	
--------	--

10 pkt

## ZADANIE 2

Korzystając z zaprojektowanych w poprzednim zadaniu elementów narysuj na tym arkuszu światłocieniową kompozycję aksonometryczną składającą się z trzech różnych pionków - jednego pionka stojącego na szachownicy, o wymiarach jak w poprzednim zadaniu, i dwóch pionków na niej leżących.

Zadanie ma na celu sprawdzenie:

- widzenia przestrzennego,
- umiejętności zakomponowania formy złożonej,
- umiejętności stosowania środków wyrazu - światłocien, faktura,
- umiejętności zakomponowania rysunku.

punkty	
--------	--

10 pkt

### ZADANIE 3

Na połowie arkusza po prawej stronie wykonaj w technice czarno-białej plakat formatu A4 reklamujący turniej opisany w zadaniu 1.

Tekst, który należy umieścić na plakacie:

SZACHY ARCHITEKTÓW RP GDAŃSK 14 CZERWCA 2014 R [www.arch\\_szach.pl](http://www.arch_szach.pl)

Zadanie ma na celu sprawdzenie:

- umiejętności budowania czytelnej kompozycji graficznej,
- umiejętności syntetycznego przekazu treści pomysłu.

punkty	
--------	--

10 pkt